



Nom: \_\_\_\_\_

Prénom: \_\_\_\_\_

Date: \_\_\_\_\_



Approfondissement du texte: la rencontre avec l'ogre (L124-155) \_\_\_\_\_

Remets les phrases suivantes dans l'ordre pour qu'elles respectent les différentes étapes de la rencontre du Chat botté et de l'ogre.

1. Le Chat revient vers l'ogre car il a quitté sa première transformation.
2. Le Chat dit à l'ogre qu'il est impossible qu'il se transforme en souris.
3. L'ogre se change en lion pour prouver au Chat qu'il a un don.
4. Le Chat se jette sur la souris et la mange.
5. Le Chat arrive dans le splendide château de l'ogre et demande à lui parler.
6. L'ogre tombe dans le piège du Chat et se transforme en souris.
7. Le Chat est effrayé et gagne aussitôt les gouttières.

Le bon ordre est: \_\_\_\_\_

Complète ce texte qui résume la rencontre entre le Chat botté et l'ogre.

Le Chat fait disparaître l'ogre pour lui prendre son château. Dans un premier temps, il demande à l'ogre de lui prouver qu'il est capable de se transformer en ..... Il met ainsi l'ogre en confiance et le flatte. Dans un second temps, il demande à l'ogre de lui prouver qu'il est capable de se transformer en ..... L'ogre, fier et orgueilleux, tombe dans le piège du Chat et se fait dévorer.

1. Décompose ces nombres de manière additive.

3 624 = \_\_\_\_\_

4 967 = \_\_\_\_\_

2 645 = \_\_\_\_\_

7 691 = \_\_\_\_\_

2. Décompose ces nombres de manière multiplicative.

3 624 = \_\_\_\_\_

4 967 = \_\_\_\_\_

2 645 = \_\_\_\_\_

7 691 = \_\_\_\_\_

3. De quel nombre s'agit-il ?

4 000 + 30 + 7 = \_\_\_\_\_

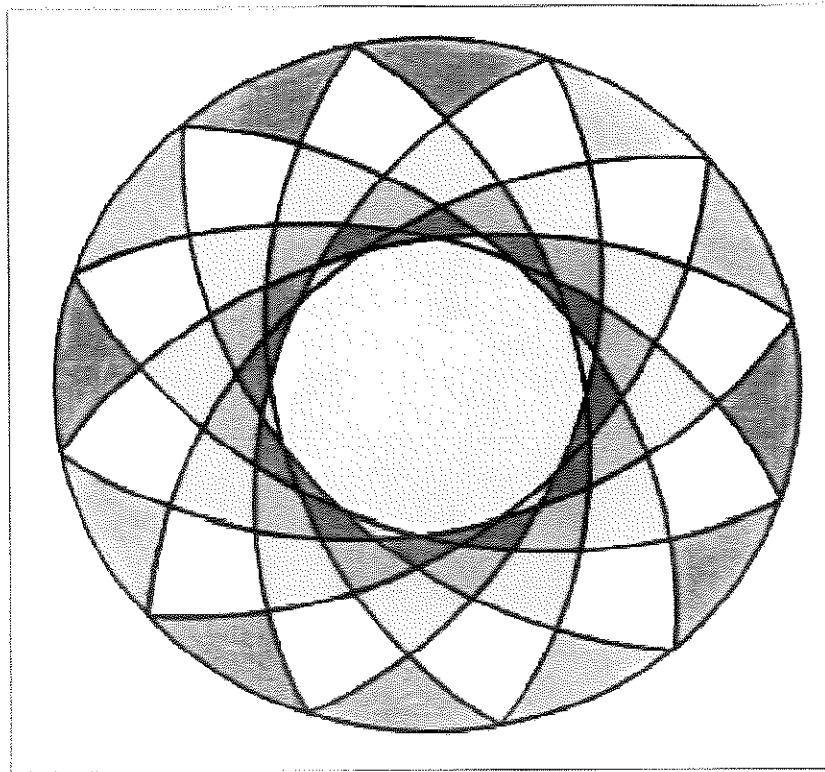
(7x1 000)+(4x100)+(2x10) = \_\_\_\_\_

2 000 + 500 + 40 + 6 = \_\_\_\_\_

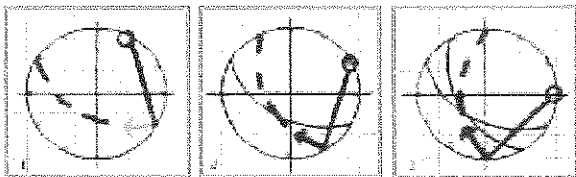
(8x1 000)+(6x10)+5 = \_\_\_\_\_

## La rose

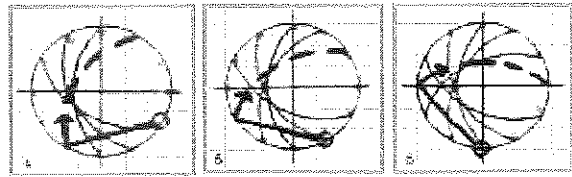
9



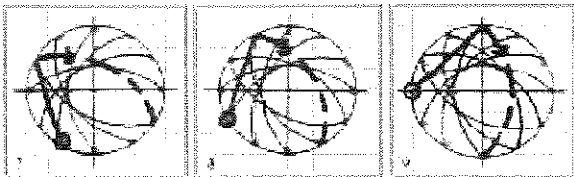
Pour tracer la rose, trace d'abord un grand cercle et les 12 points de l'horloge (*fiche 8*)



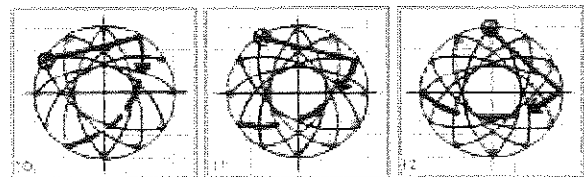
1. Pique le compas sur le point 1 ; ouvre le compas pour que la mine touche le point 4. Trace un arc de cercle.
2. Ne change plus l'ouverture du compas. Pique-le sur le point 2, mine sur le point 5. Trace un arc de cercle.
3. Pique sur le point 3, mine sur le point 6. Trace un arc de cercle.



4. Pique sur le point 4, mine sur le point 7. Trace un arc de cercle.
5. Pique sur le point 5, mine sur le point 8. Trace un arc de cercle.
6. Pique sur le point 6, mine sur le point 9. Trace un arc de cercle.



7. Pique sur le point 7, mine sur le point 10. Trace un arc de cercle.
8. Pique sur le point 8, mine sur le point 11. Trace un arc de cercle.
9. Pique sur le point 9, mine sur le point 12. Trace un arc de cercle.



10. Pique sur le point 10, mine sur le point 1. Trace un arc de cercle.
11. Pique sur le point 11, mine sur le point 2. Trace un arc de cercle.
10. Pique sur le point 12, mine sur le point 3. Trace un dernier arc de cercle.