marquis de Carabas, vous serez tous hachés menu comme chair à pâté.»

Le roi ne manqua pas à demander aux faucheux¹ à qui était ce pré qu'ils fauchaient.

ō

«C'est à Monsieur le marquis de Carabas», direntils tous ensemble, car la menace du Chat leur avait fait peur.

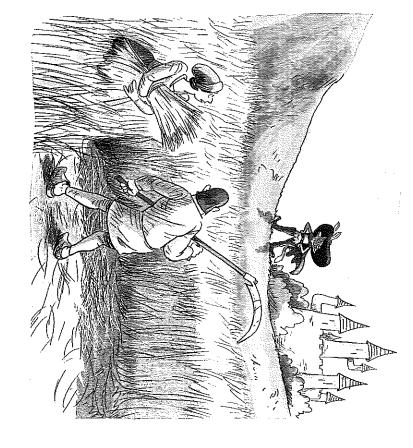
«Vous avez là un bel héritage², dit le roi au marquis de Carabas.

Vous voyez, Sire, répondit le marquis, c'est un pré qui ne manque point de rapporter abondamment toutes les années.»

Le Maître Chat, qui allait toujours devant, rencontra des moissonneurs³, et leur dit:

 $\overline{\infty}$ 

«Bonnes gens qui moissonnez, si vous ne dites pas que tous ces blés appartiennent à Monsieur le marquis de Carabas, vous serez tous hachés menu comme chair à pâté.»



Ne manqua pas à demander aux faucheux: demanda comme prévu à ceux qui coupaient l'herbe, la fauchaient.

Bel héritage: ici, beau domaine.

<sup>3.</sup> Moissonneurs : personnes qui récoltent le blé.

Le roi, qui passa un moment après, voulut savoir à qui appartenaient tous les blés qu'il voyait.

«C'est à Monsieur le marquis de Carabas», répondirent les moissonneurs, et le roi s'en réjouit encore avec le marquis. Le Chat, qui allait devant le carrosse, disait toujours la même chose à tous ceux qu'il rencontrait, et le roi était étonné des grands biens de Monsieur le marquis de Carabas.

Le Maître Chat arriva enfin dans un beau château dont le maître était un ogre, le plus riche qu'on ait jamais vu, car toutes les terres par où le roi avait passé étaient de la dépendance de ce château¹. Le Chat, qui eut soin de s'informer qui était cet ogre, et ce qu'il savait faire, demanda à lui parler, disant qu'il



n'avait pas voulu passer si près de son château, sans avoir l'honneur de lui faire la révérence.

L'ogre le reçut aussi civilement¹ que le peut un ogre, et le fit reposer².

«On m'a assuré, dit le Chat, que vous aviez le don de vous changer en toute sorte d'animaux, que

7,5 1,7

20

Étaient de la dépendance de ce château: appartenaient au domaine du château.

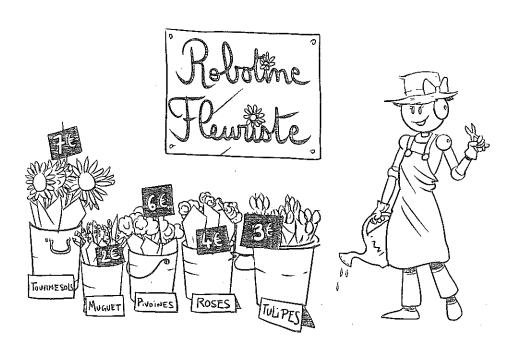
Civilement: poliment.

<sup>2.</sup> Le fit reposer: lui proposa de se reposer.

des champs de son domaine.	d'obéir.	c. Malgré les intimidations, les paysans refusent	ils seront emprisonnés.	<b>b.</b> Si les paysans refusent d'obéir aux ordres du Chat,	les terres appartiennent au marquis de Carabas.	a. Le Chat demande aux paysans de dire que		Pour chaque phrase, coche la bonne réponse.	Découverte du texte : la menace faite ———— aux paysans (p. 17-20)	Date:	Nom: A service of Prénom:
	To the statement of the						50 50				
					and the same board on the board of the board			TO CALL THE PROPERTY AND A CHARGE PROPERTY OF A CHA			

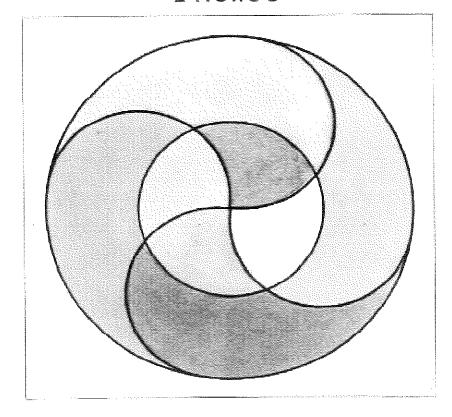
de Carabas.

Relève les éléments du texte qui montrent que le Chat menace et intimide les paysans.



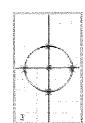
mobot achete 2 bouquets de tulipes et 3 bouquets de roses. Combien Tirobot a-t-il dép	ensé ?
Calcul:	
Tirobot a 3 billets de 5 €. Il veut acheter 3 bouquets différents. <b>Choisis une des possibili</b> Calcul :	tés.
	()
Robotine a 4 bouquets dans chaque seau. Combien gagnera-t-elle si elle vend tous ses bour	niote 7
Calcul ;	
	(***)
Tirobot a 3 billets de 10 €. Il achète 1 bouquet de tulipes, 1 bouquet de roses et 3 bouquets de tournesols. Combien Robotine doit-elle lui rendre ?	
Calcul:	

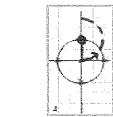
## L'hélice

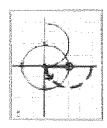




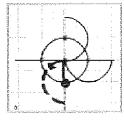




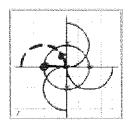




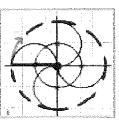
- 1. Trace deux lignes qui se coupent en croix. Marque un point là où elles se croisent.
- 2. Pique ton compas sur ce point. Trace un cercle de taille moyenne.
- 3. Ce cercle coupe les deux lignes en 4 points que lu marques en rouge.
- **4.** Pique ton compas sur un premier point rouge. Trace un 1<sup>er</sup> demi-cercle en suivant le dessin.
- 5. Pique ton compas sur un deuxième point rouge. Trace un 2<sup>ème</sup> demi-cercle.



**6.** Fais un autre demi-cercle sur un 3<sup>ème</sup> point rouge.



7. Fais un dernier demi-cercle sur le dernier point rouge.



**8.** Pour finir, trace un grand cercle.



ying et yang

## Variante:

En jouant avec les formes et les couleurs, transforme l'hélice en :



moulin