Un meunier[1] ne laissa pour tous biens à trois enfants qu'il avait, que son moulin, son âne, et son chat. Les partages furent bientôt faits, ni le notaire, ni le procureur n'y furent point appelés[2]. Ils auraient eu bientôt mangé tout le pauvre patrimoine[3]. L'aîné eut le moulin, le second eut l'âne, et le plus jeune n'eut que le chat.

1. **Meunier**: personne dont le métier est de fabriquer de la farine dans un moulin.
2. **Ni le notaire, ni le procureur n'y furent point appelés**: on n'appela pas les personnes habituellement chargées de partager un héritage.
3. **Mangé tout le pauvre patrimoine**: dépensé tout l'héritage.

Ce dernier ne pouvait se consoler d'avoir un si pauvre lot[1] :

« Mes frères, disait-il, pourront gagner leur vie honnêtement en se mettant ensemble ; pour moi, lorsque j'aurai mangé mon chat, et que je me serai fait un manchon[2] de sa peau, il faudra que je meure de faim. »

1. **Lot** : part d'héritage.
2. **Manchon** : étui de fourrure dans lequel on glisse ses mains pour les protéger du froid.

Le Chat qui entendait ce discours, mais qui n'en fit pas semblant[1], lui dit d'un air posé et sérieux :

« Ne vous affligez point[2], mon maître, vous n'avez qu'à me donner un sac, et me faire faire une paire de bottes pour aller dans les broussailles, et vous verrez que vous n'êtes pas si mal partagé que vous croyez[3]. »

Quoique le maître du Chat ne fît pas grand fond là-dessus[4], il lui avait vu faire tant de tours de souplesse, pour prendre des rats et des souris, comme quand il se pendait par les pieds, ou qu'il se cachait dans la farine pour faire le mort, qu'il ne désespéra pas d'en être secouru dans sa misère.

1. **Qui n'en fit pas semblant** : qui fit comme si de rien n'était.
2. **Ne vous affligez point** : ne soyez pas triste.
3. **Vous n'êtes pas si mal partagé que vous croyez** : votre part d'héritage n'est pas aussi mauvaise que vous le pensez.
4. **Ne fît pas grand fond là-dessus** : n'attachât pas d'importance à ces paroles.

Nom : ..... Prénom : .....

Date : .....

Situation de départ (p. 6-9)

Pour chaque question, coche la bonne réponse.

1. **Quelle est la situation de départ ?**
   - ☐ À sa mort, un chevalier laisse son château et ses écuries en héritage à ses trois fils.
   - ☐ À sa mort, un roi laisse son royaume en héritage à ses trois fils.
   - ☐ À sa mort, un meunier laisse son moulin, son âne et son chat en héritage à ses trois fils.

2. **Quel est l'héritage du plus jeune ?**
   - ☐ Un moulin.
   - ☐ Un âne.
   - ☐ Un chat.

3. **Lequel des trois frères n'est pas content de son héritage ?**
   - ☐ L'aîné.
   - ☐ Le cadet.
   - ☐ Le benjamin.

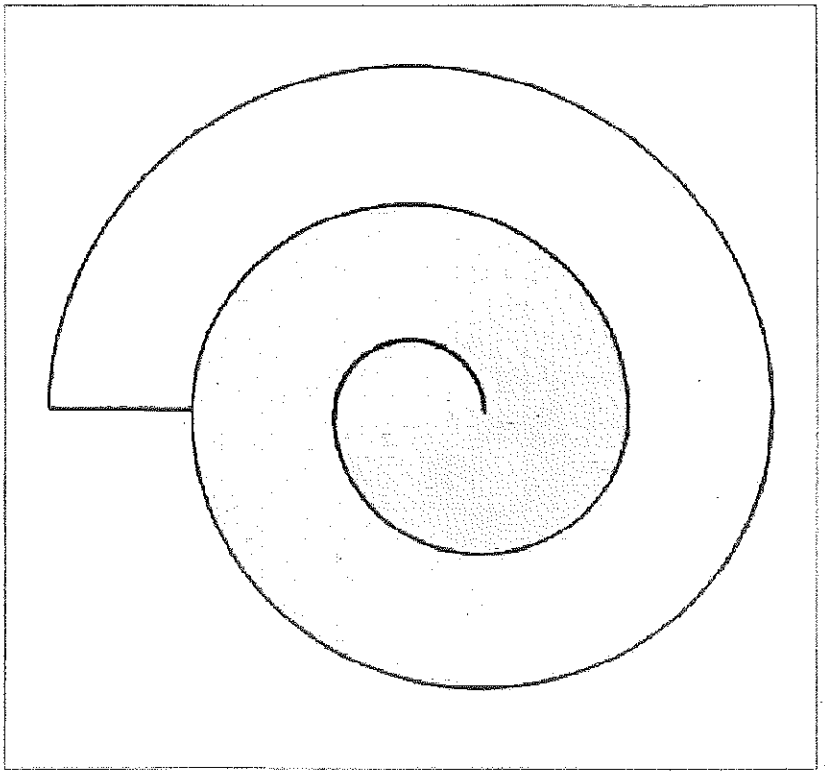
4. **Que souhaite faire le plus jeune de son héritage ?**
   - ☐ L'abandonner dans la forêt.
   - ☐ Le revendre pour avoir quelques pièces.
   - ☐ Le manger et faire un manchon de sa peau.

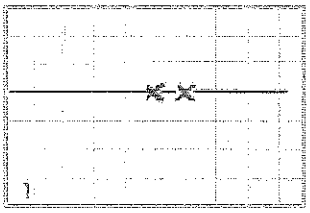
5. **Que décide de faire le Chat ?**
   - ☐ Il prend la fuite, comprenant ce que son nouveau maître veut faire de lui.
   - ☐ Il demande un sac et une paire de bottes à son nouveau maître.
   - ☐ Il demande à rester au moulin pour attraper des souris.

© Editions Belin/Humensis, 2018

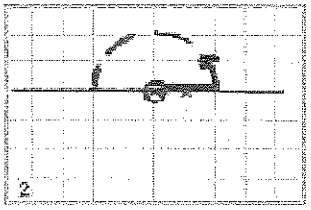
L'escargot

3

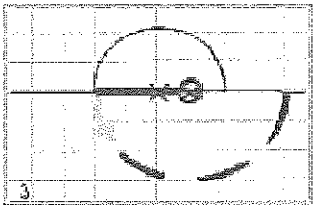




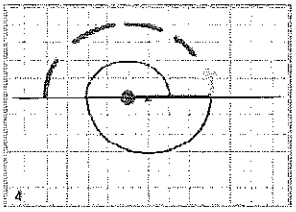
1. Sur une même ligne, marque deux points rapprochés.



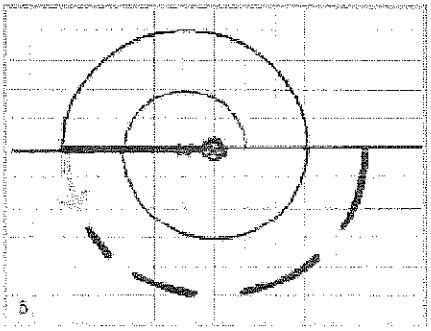
2. Pique le compas sur l'un des points. Trace un demi-cercle.



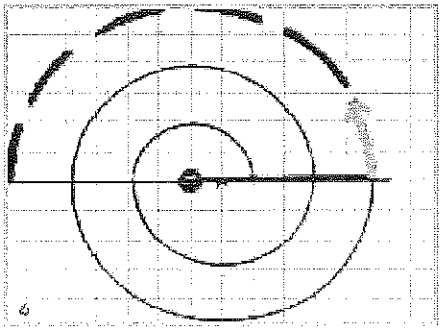
3. Pique le compas sur l'autre point. Ouvre-le. Trace un demi-cercle plus grand.



4. Pique à nouveau ton compas sur le 1er point. Ouvre-le et forme un demi-cercle encore plus grand.



5. Recommence en piquant ton compas sur le deuxième point. Fais un autre demi-cercle.



6. Trace le dernier demi-cercle en piquant le compas sur le premier point.

Reproduire une figure composée de cercles

figure A

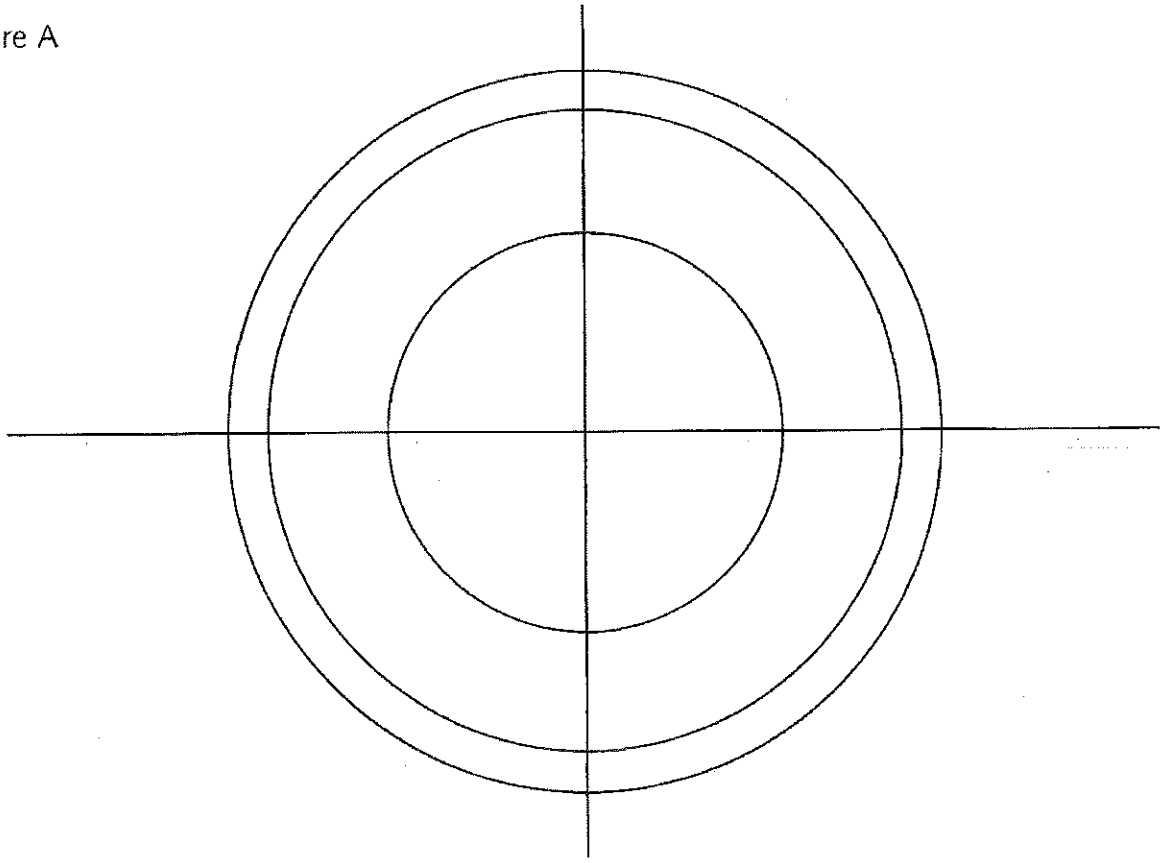
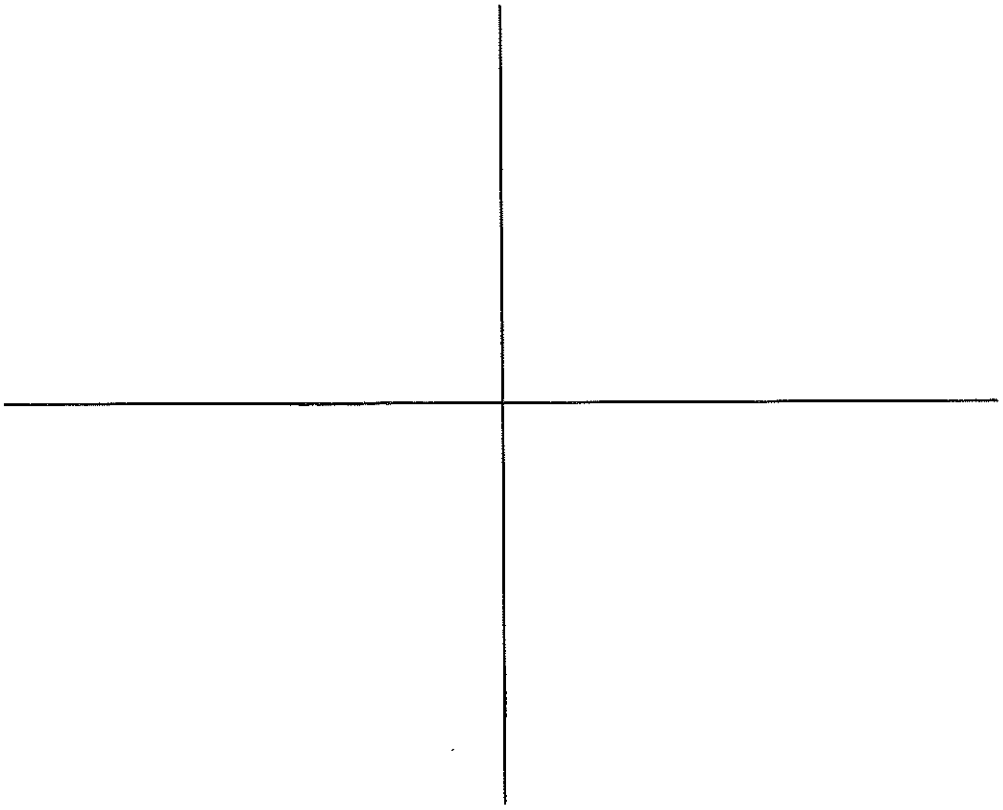


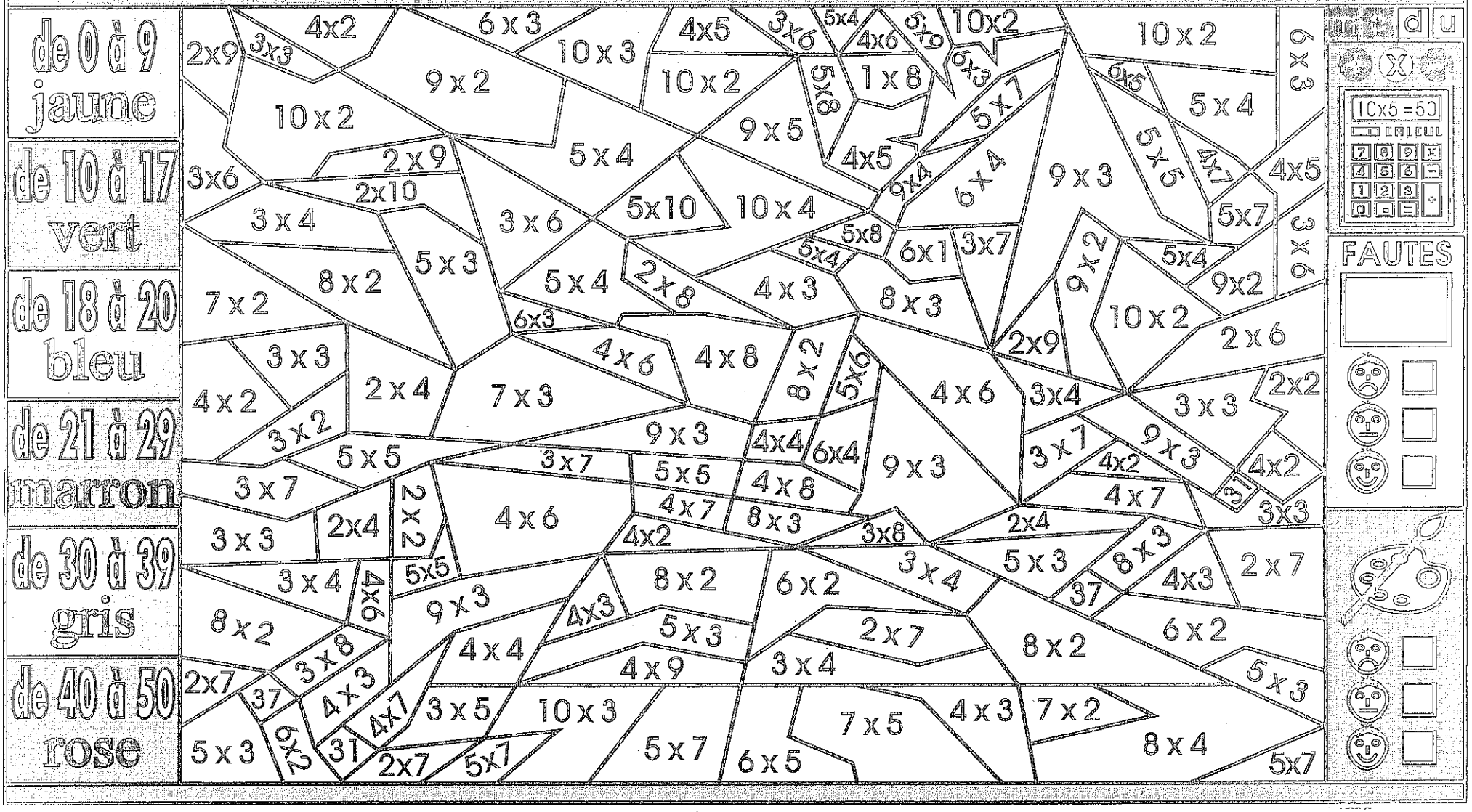
figure B



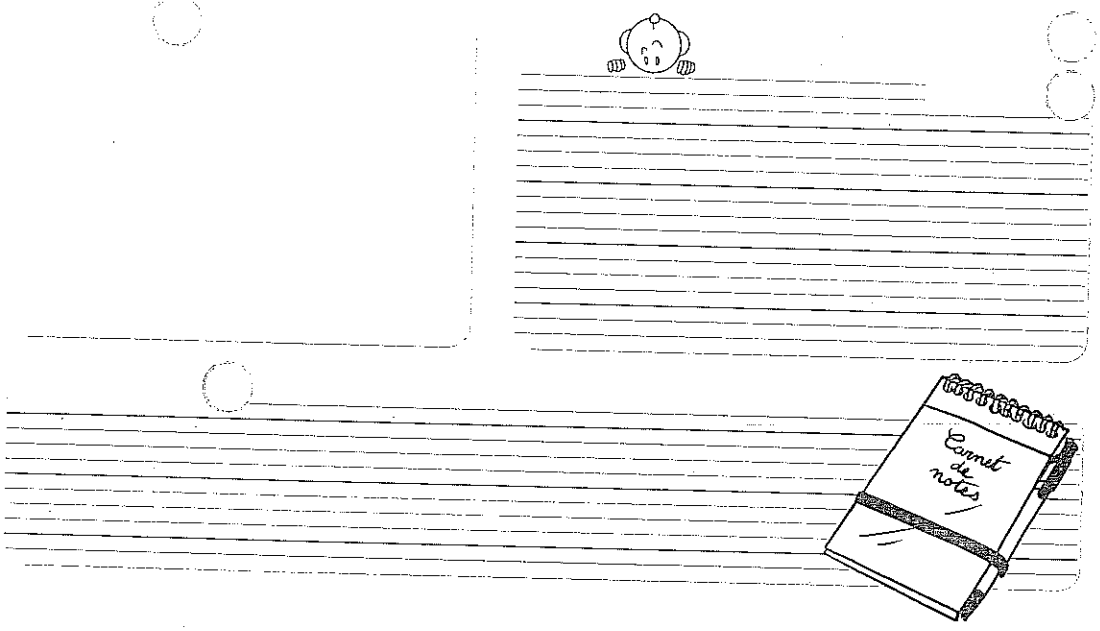
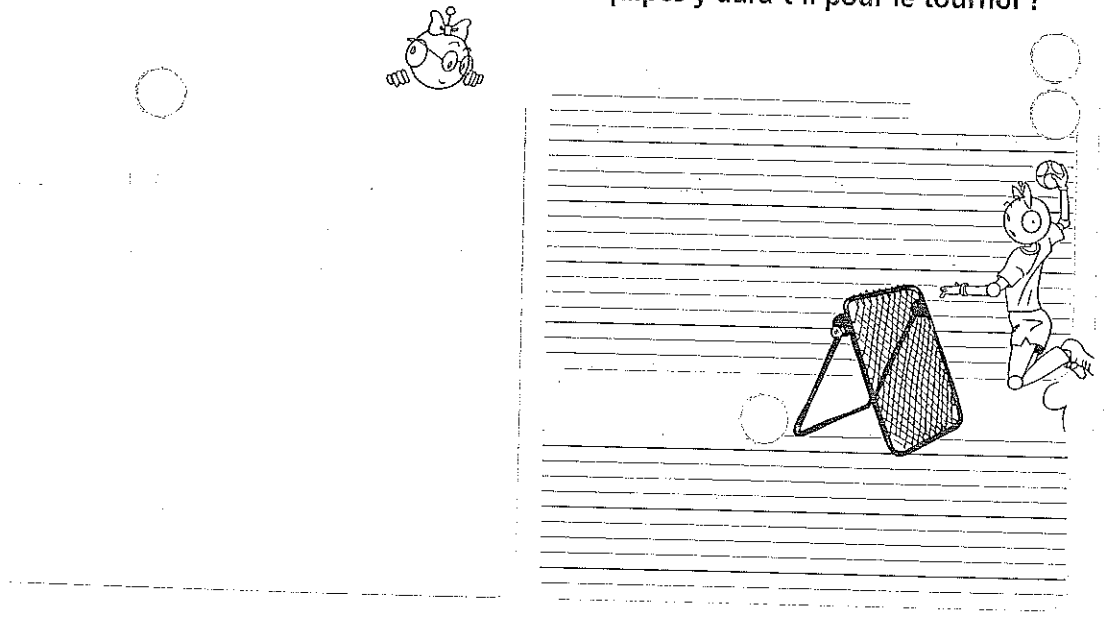
Prénom : _____

Date : _____

COLORIAGE MAGIQUE 20



76 Sur une page de son carnet, Tirobot a compté qu'il y avait 8 carreaux en largeur et 24 carreaux en hauteur. **Combien de carreaux y a-t-il sur une page de son carnet ?**



77 Les 2 classes de CE2 participent à un tournoi de Tchoukball. Les 52 élèves doivent se répartir dans des équipes de 7. **Combien d'équipes y aura-t-il pour le tournoi ?**