

Plan de travail du vendredi 1er mai

Matière	Contenu et déroulement	Matériel
<u>Lexique</u>	<p>L'ordre alphabétique</p> <p>https://learningapps.org/display?v=p54kbmp2a20</p> <p>https://learningapps.org/display?v=pnqhruk20</p> <p>https://learningapps.org/display?v=p4s2n571520</p> <p>https://learningapps.org/display?v=py1m14t2a20</p> <p>https://learningapps.org/display?v=pyqo8kfnv20</p> <p>https://learningapps.org/display?v=pvrnuc77n20</p>	<p>Classeur de leçons</p> <p><i>Il s'agit d'activités numériques. Vous pouvez tout à fait relire les leçons de la classe avant de faire les activités</i></p>
<u>Géométrie</u>	<p>se repérer dans un quadrillage, se déplacer dans un quadrillage</p> <p>1- revoir la leçon</p> <p>2- faire les exercices joints</p> <p>la correction est à la fin des documents</p>	<p>Feuille jointe</p>

Bonjour,

J'espère que tout va bien pour vous et que ces vacances un peu particulières vous ont permis de vous détendre et de vous amuser.

Pour les prochains lundis, je vous propose des activités qui vont nous permettre de réviser des notions déjà travaillées en lexique et en géométrie.

Nous verrons par la suite comment nous organiser en fonction des annonces et des organisations qui seront retenues, pour aborder de nouvelles notions mais aussi pour voir avec vous les besoins spécifiques de chacun.

Je vous propose également une activité de lecture non obligatoire : il s'agit de lire très attentivement l'enquête de l'Inspecteur Lafouine afin de trouver le coupable (la réponse vous sera donnée la semaine prochaine...)

Prenez soin de vous et restez chez vous.

Virginie Perrin-Laplaine

Le saviez-vous ?

**Pourquoi les chauves-souris
dorment-elles la tête en bas ?**

Les chauves-souris n'ont que de toutes petites pattes et ne peuvent pas décoller du sol comme les oiseaux. Lorsqu'elles sont suspendues à une branche, il leur suffit de se laisser tomber et de battre des ailes pour s'envoler.

devinette

Pourquoi les éléphants n'ont-ils pas d'ordinateurs ?

Car ils ont peur des souris...



ENQUETES

série 1

1

Vol dans la caravane

Cette nuit, on a dérobé l'argent d'un petit cirque installé sur la place de l'église. L'inspecteur Lafouine écoute les explication du directeur :

« Pendant mon sommeil, quelqu'un est entré dans ma caravane et a pris ma caisse qui se trouvait au-dessus de l'armoire. Rien d'autre n'a été déplacé. »

Lafouine apprend que seules trois personnes connaissent la cachette. Le nain Pico qui est responsable des comptes. Le clown Mika qui s'occupe des entrées.

Maria, la fille du directeur qui se déplace en fauteuil roulant depuis sa chute de trapèze.

Qui est l'auteur du vol ?

Les cases d'un quadrillage.

A



Résultats

- Bravo !
- Dommage, tu y es presque !
- Tu dois encore t'entraîner.

⇒ Écris les coordonnées de chaque objet.

	1	2	3	4	5
A		♣			
B				x	
C			□		
D		○			
E				♥	

x		
○		
□		
♥		
♣		

⇒ Colorie les cases de la bonne couleur.

vert	B	2
Rouge	D	4
Jaune	A	3
Bleu	C	5
Orange	E	1

	1	2	3	4	5
A					
B					
C					
D					
E					

⇒ Le pirate va-t-il rejoindre son navire ?

Trace son parcours, puis entoure la bonne réponse.

OUI / NON

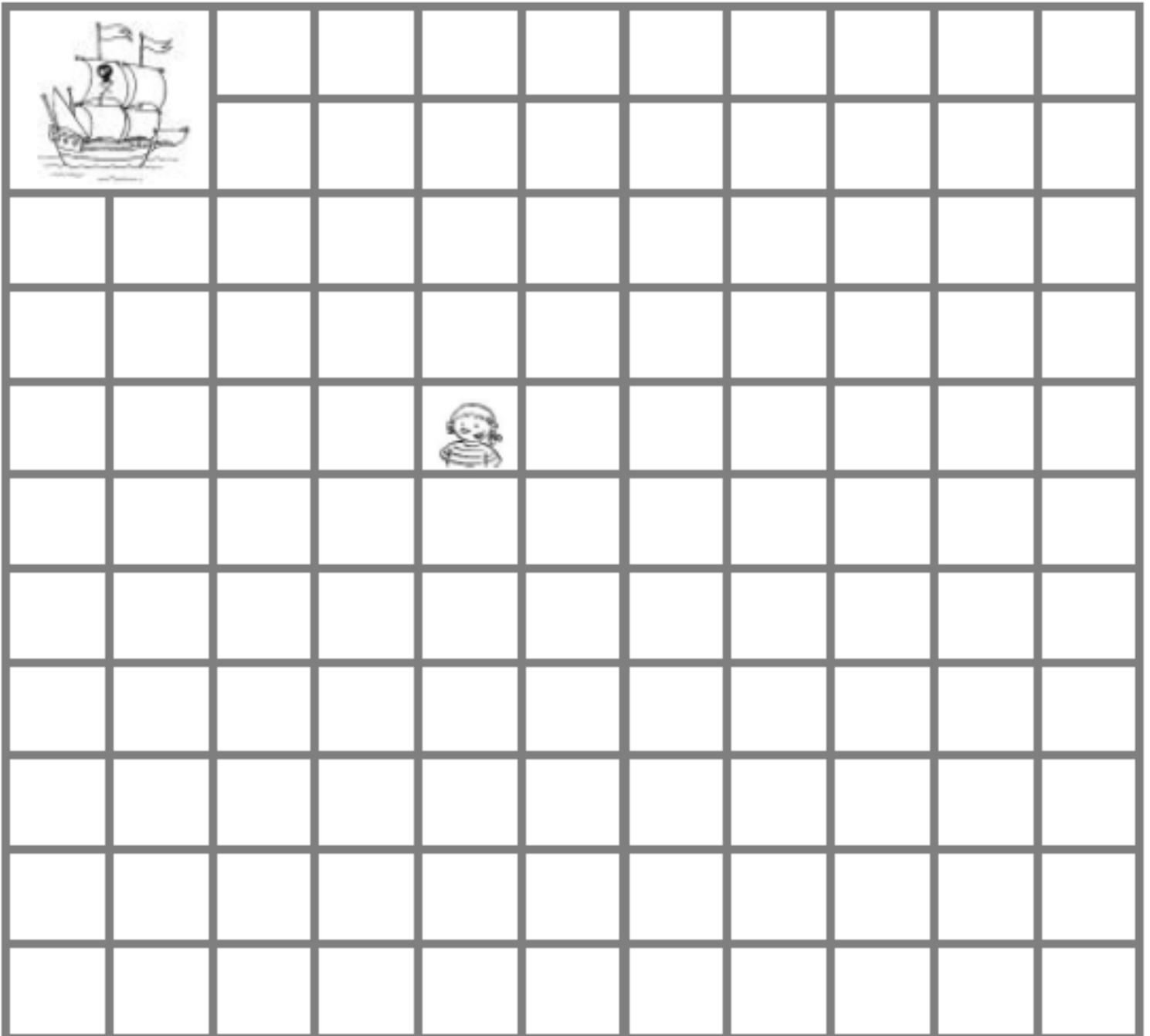
2 →

4 ↓

3 →

7 ↑

8 ←



⇒ La princesse pourra-t-elle prendre son épée puis vaincre le dragon ? Trace son parcours, puis entoure la bonne réponse.

OUI / NON

4 →

5 ↓

4 →

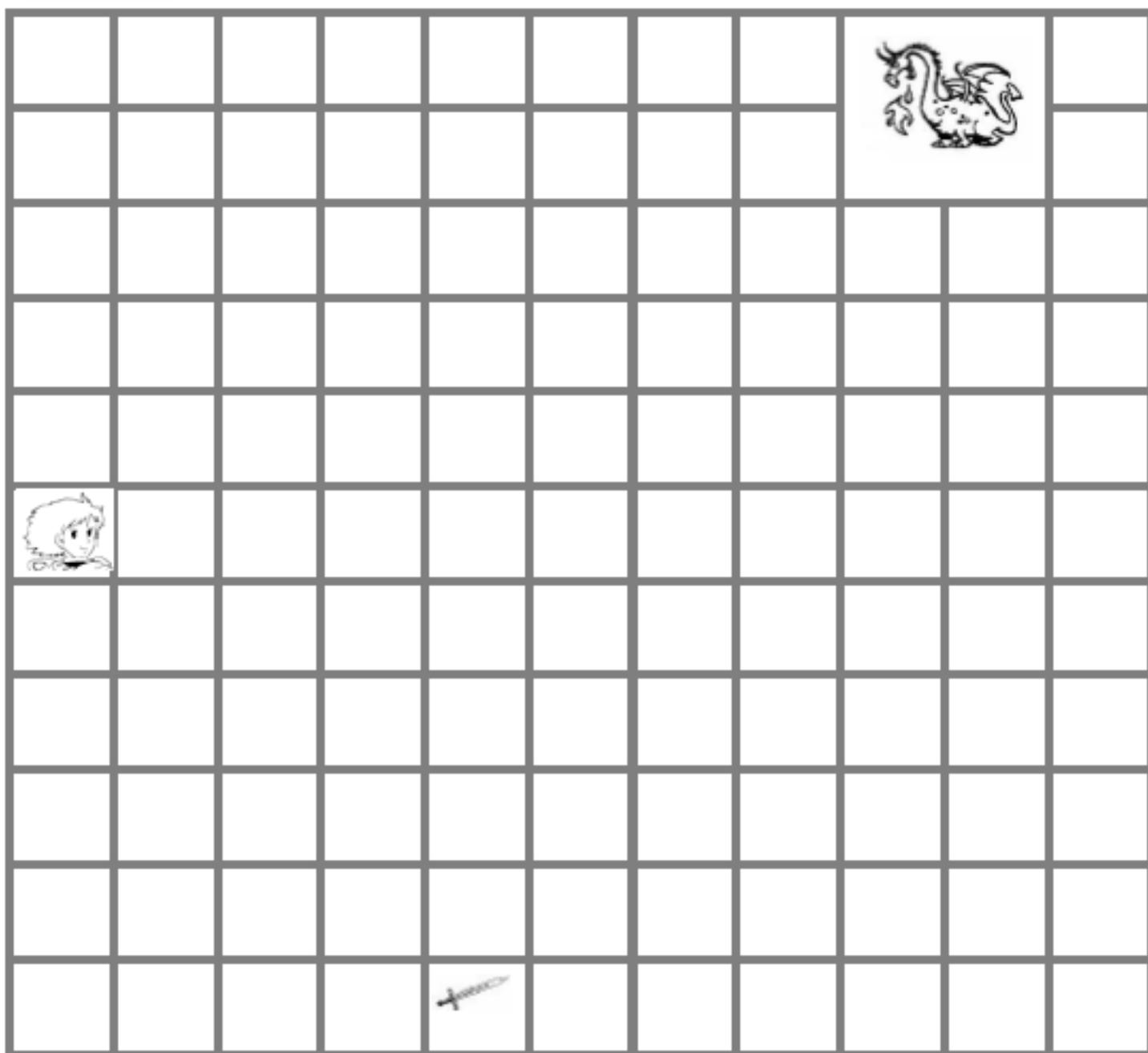
7 ↑

2 →

3 ↑



1 ←



Les noeuds d'un quadrillage.

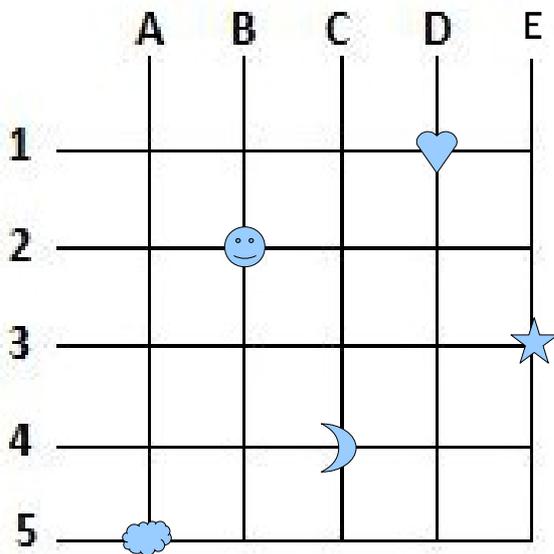
A



Résultats

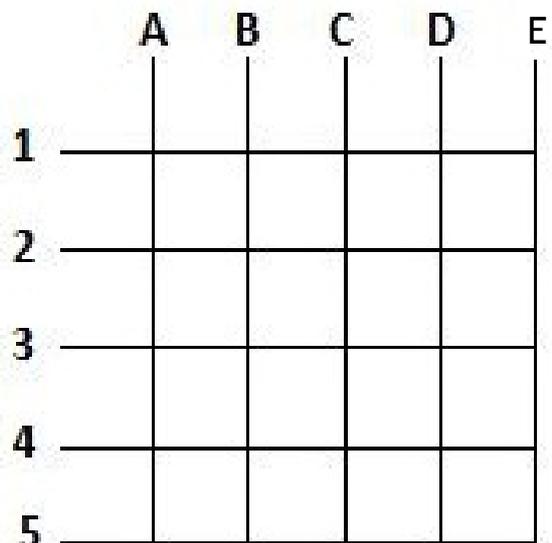
- Bravo !
- Dommage, tu y es presque !
- Tu dois encore t'entraîner.

⇒ Écris les coordonnées de chaque objet.



⇒ Place un point de la couleur demandée au bon endroit.

vert	B	2
Rouge	D	4
Jaune	A	3
Bleu	C	5
Orange	E	1



Les noeuds d'un quadrillage.

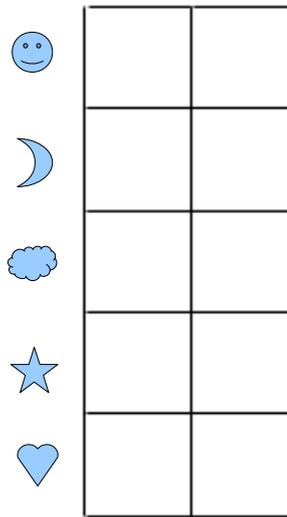
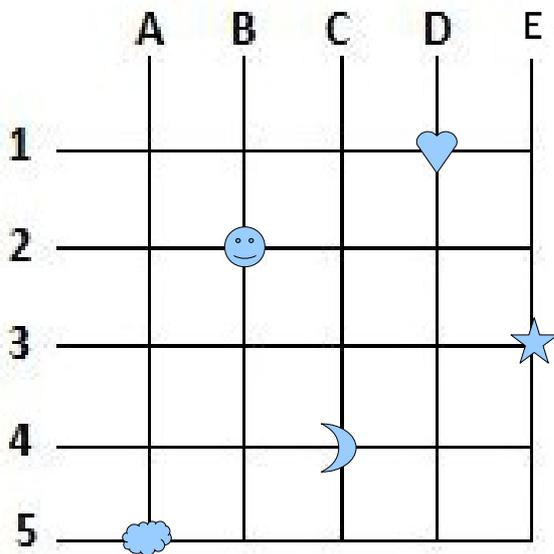
A



Résultats

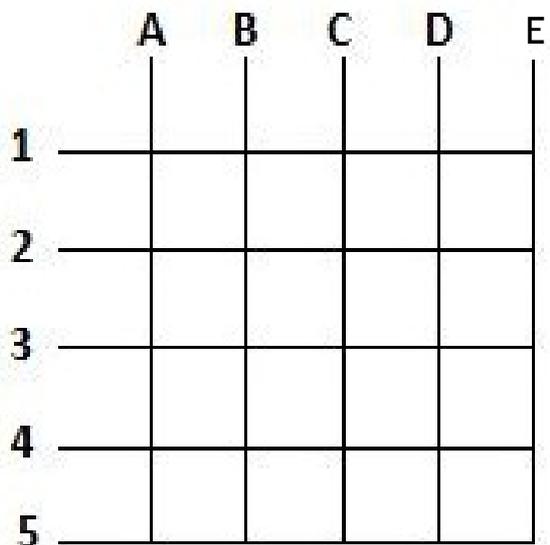
- Bravo !
- Dommage, tu y es presque !
- Tu dois encore t'entraîner.

⇒ Écris les coordonnées de chaque objet.



⇒ Place un point de la couleur demandée au bon endroit.

vert	B	2
Rouge	D	4
Jaune	A	3
Bleu	C	5
Orange	E	1



Les cases d'un quadrillage.

A



Résultats

- Bravo !
- Dommage, tu y es presque !
- Tu dois encore t'entraîner.

⇒ Écris les coordonnées de chaque objet.

	1	2	3	4	5
A		♣			
B				x	
C			□		
D		○			
E				♥	

x	B	4
○	D	2
□	C	3
♥	E	4
♣	A	2

⇒ Colorie les cases de la bonne couleur.

vert	B	2
Rouge	D	4
Jaune	A	3
Bleu	C	5
Orange	E	1

	1	2	3	4	5
A			●		
B		●			
C					●
D				●	
E	●				

⇒ Le pirate va-t-il rejoindre son navire ?

Trace son parcours, puis entoure la bonne réponse.

OUI / NON

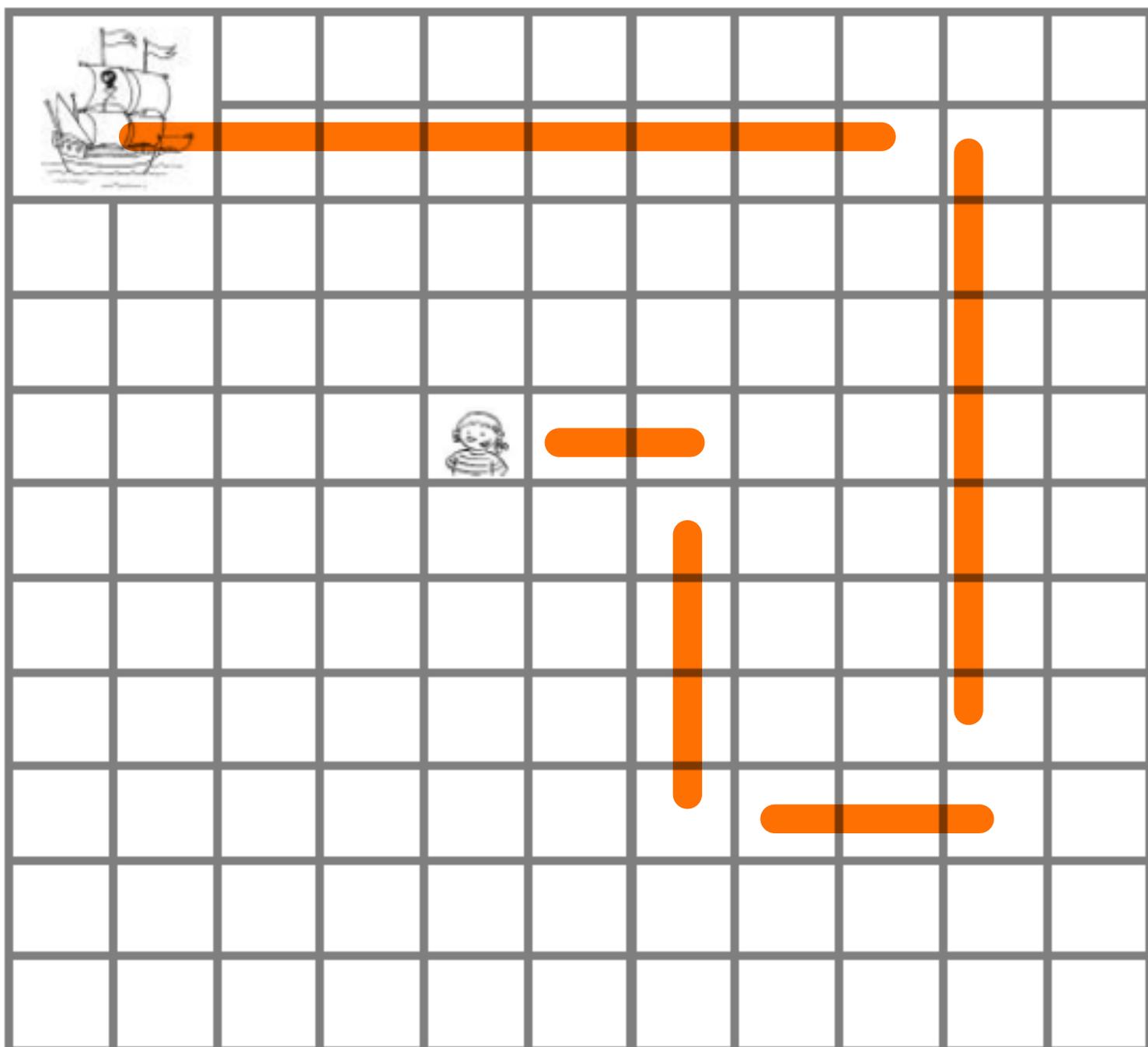
2 →

4 ↓

3 →

7 ↑

8 ←



⇒ La princesse pourra-t-elle prendre son épée puis vaincre le dragon ? Trace son parcours, puis entoure la bonne réponse.

OUI / NON

4 →

5 ↓

4 →

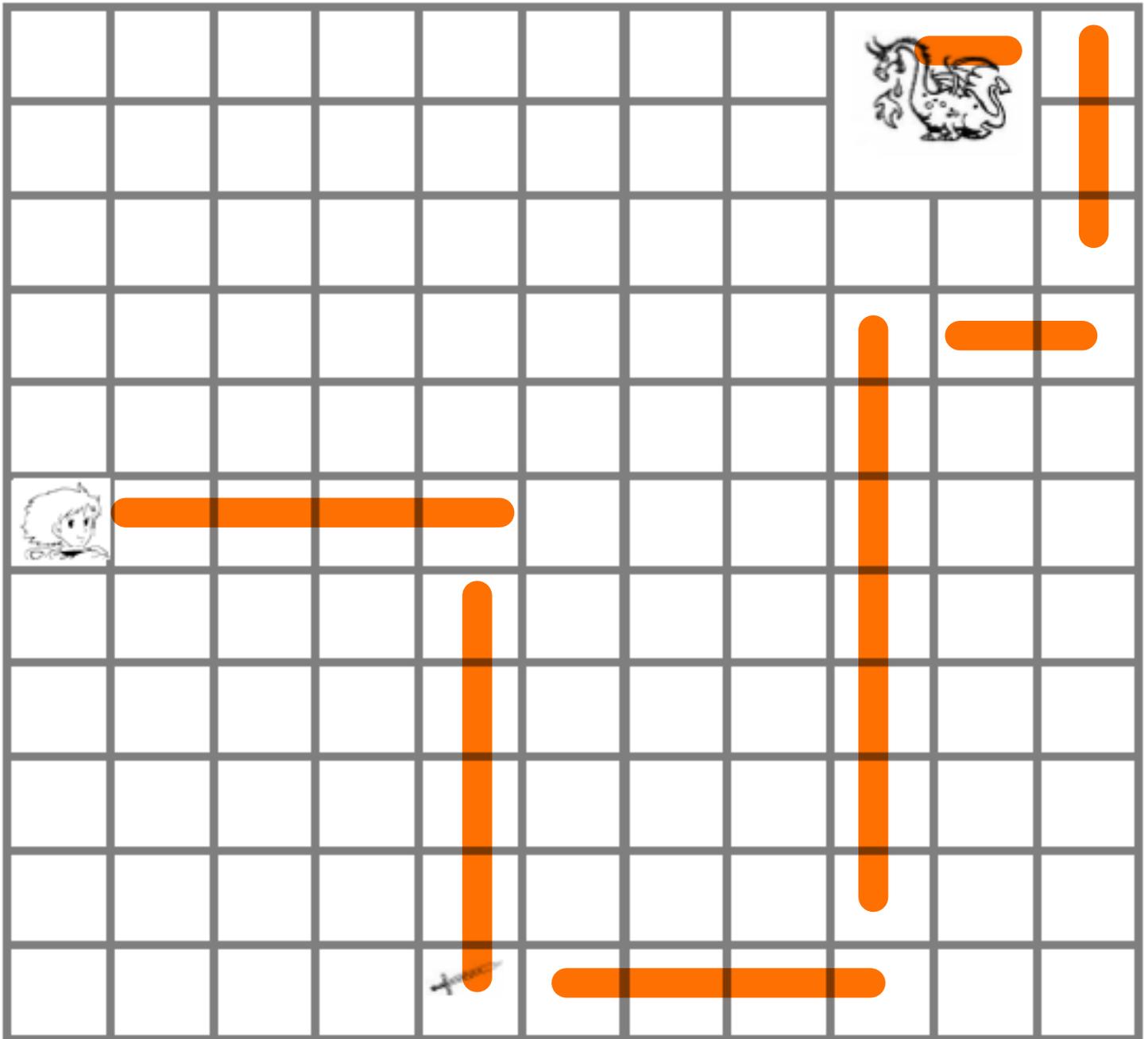
7 ↑

2 →

3 ↑



1 ←



Les noeuds d'un quadrillage.

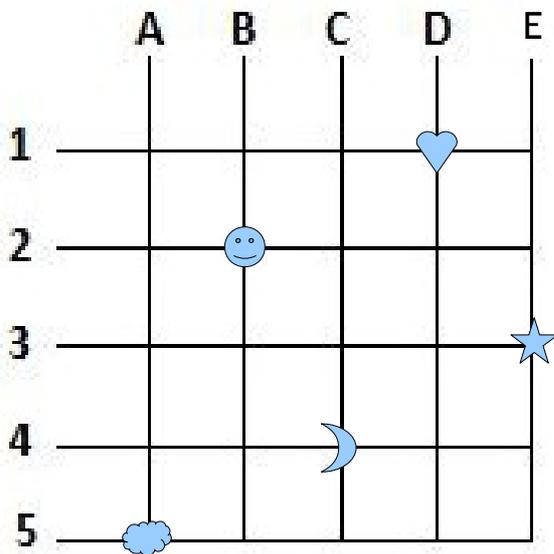
A



Résultats

- Bravo !
- Dommage, tu y es presque !
- Tu dois encore t'entraîner.

⇒ Écris les coordonnées de chaque objet.



😊	2	B
☾	4	C
☁	5	A
★	3	E
♥	1	D

⇒ Place un point de la couleur demandée au bon endroit.

vert	B	2
Rouge	D	4
Jaune	A	3
Bleu	C	5
Orange	E	1

