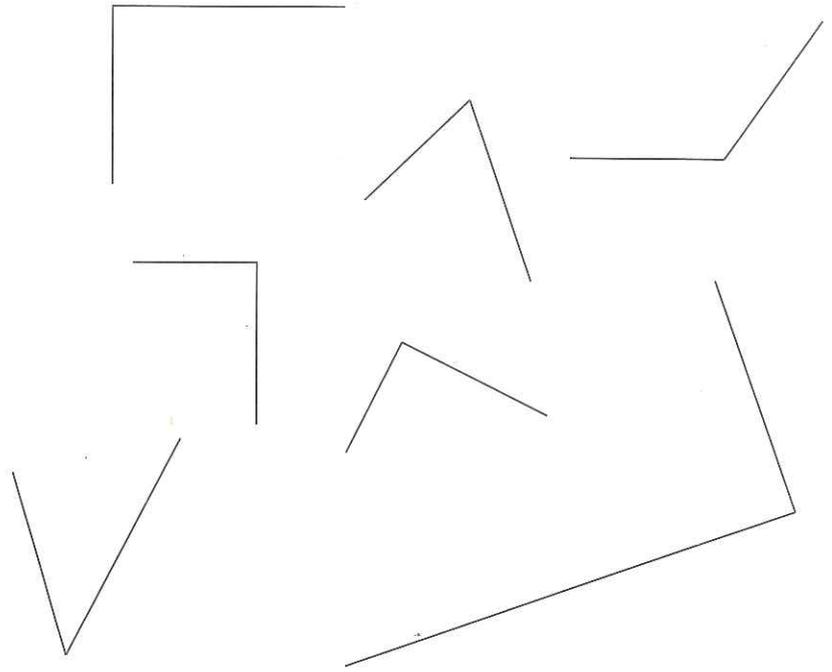
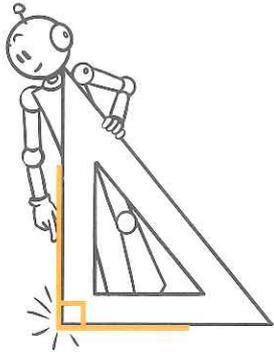
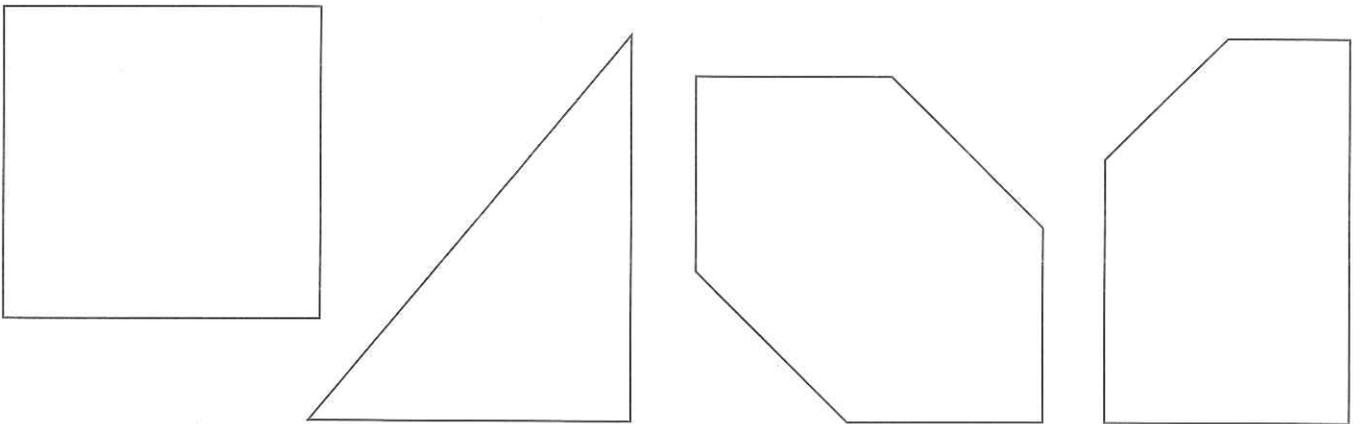


1 Entoure les angles droits.

Voici un angle droit !

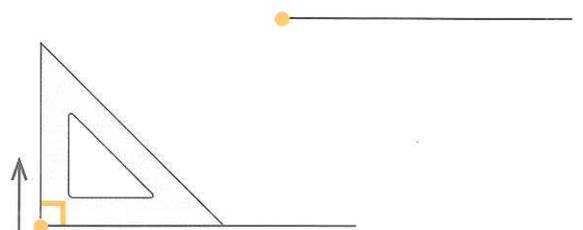
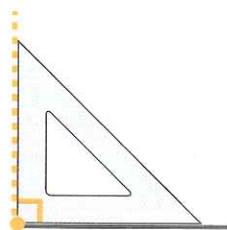
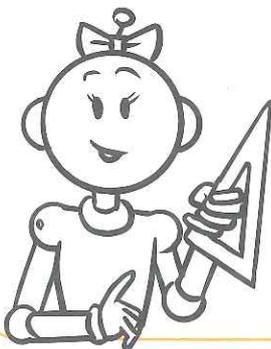


2 Marque les angles droits du petit symbole \llcorner .

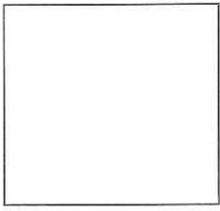


3 Trace un angle droit avec ton équerre à partir de chaque trait.

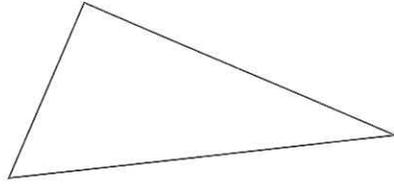
Je place bien mon équerre pour tracer mon angle droit.



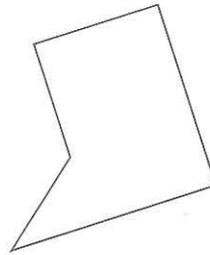
1 Marque les angles droits du petit symbole \perp et note le nombre d'angles droits sous chaque figure.



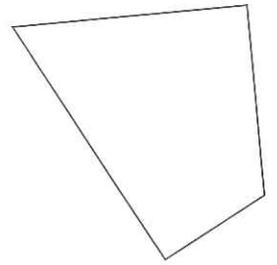
..... angles droits



..... angle droit



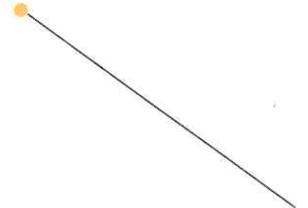
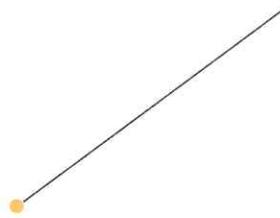
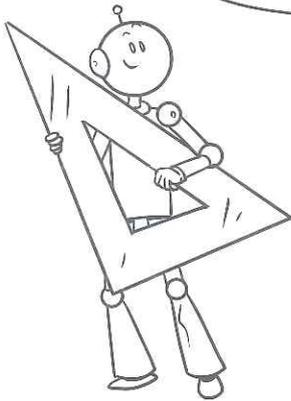
..... angles droits



..... angles droits

2 Trace un angle droit avec ton équerre à partir de chaque trait.

Place bien ton équerre sur le trait.



3 Trace un polygone qui a un angle droit et 4 côtés.

